

平成30年度（2018年度）

鎌倉市会長杯バスケットボール大会



主管 鎌倉市バスケットボール協会

後援 鎌倉市体育協会

平成30（2018）年度鎌倉市会長杯バスケットボール大会実施要項

□ 期日・会場

	期 日	会 場	住 所・電 話 番 号
1日目	12月 2日(日)	鎌倉市立大船体育館	鎌倉市台3-2-5 TEL0467-47-1862
2日目	12月 9日(日)	三菱電機大船体育館	
3日目	12月16日(日)	三菱電機鎌倉体育館	鎌倉市上町屋325 TEL0467-44-9966

□ 組合せ・試合時間

別表のとおり。

□ 審判・オフィシャル・コート主任等

別表のとおり。

各チームが責任を持って対応すること。特に試合前・後の審判・オフィシャル等については、すみやかに準備すること。

□ 表彰

男子は優勝・準優勝・第3位のチームを、女子は優勝のチームを表彰する。

初日は参加チームが少ないため、開会式は行いません。

各チームは代表者会議での注意事項を選手に確実に伝達して順守してください。

大会最終日には閉会式を行いません。当日表彰のあるチームは必ず参加してください。

□ 競技ルール

日本バスケットボール協会公式ルール(2017～)に準じる。

各チームがルールの理解を深め、TO・審判等を滞りなく行えるよう準備すること。

□ 棄権

事情により試合を棄権する場合は、試合予定の3日前までに協会及び対戦チームの代表者に必ず連絡をすること。なお、この連絡を怠って試合を棄権した場合は、そのチームは協会に対し罰金2万円を支払わなければならない。

また、審判・オフィシャル・コート主任等について不履行があった場合にも、棄権と同等の措置とする。

□ ユニフォーム

原則として、組合せ表等の左側のチームが若い番号(記号)のチームとして白色(淡色)のユニフォームを着用する。但し、両チームの話し合いによりユニフォームの変更をすることも可とするが、この場合は事前に必ず指定の色を用意できないチームが対戦相手に連絡をし、調整をとることとする。

大会に参加するチームは白色系(淡色)及び濃色系の2色のユニフォームを用意すること。また防寒のためインナーシャツ等を使用する場合、必ずノースリーブかTシャツとし、Tシャツはユニフォームと同系色のものを着用する。**チーム名が混在するもの、上下の色が違うもの、ナンバリングも不可です。必ず揃えてください。**

□ ベンチ

組合せ表の左側のチームが若い番号(記号)のチームとして、テーブル・オフィシャル席に向かって右側をチームベンチとする。なお、前項によりユニフォームの色を変更した場合でもベンチの入替は行なわない。

□ 傷害・盗難等

大会参加の際における選手等の負傷、会場内での盗難及び自動車の事故等について協会は一切その責任を負わない。(負傷等に関しては、各チームで保険等に加入することを薦める。)

□ 参加料等

原則的に11月23日(金)までに参加料8,000円を下記口座に振り込むものとする。

また、市長杯不参加チーム及び新規登録チームについては、登録料4,000円を併せて振り込むものとする。大会会場での参加料の支払いは不可とする。

※ みずほ銀行 鎌倉支店(支店番号760) 普通口座 1021247

口座名義 鎌倉市バスケットボール協会 会長 栗野吉洲(アヲ ヨシノ)

(金融機関によってはATMでの表示が「栗野吉洲」のみになります。)

★ 振込名の前に必ずチーム名を入れてください。(例 チームカマクラ カマクラ 知ウ)

□ 会場責任者・コート主任等

別紙のとおり。各人が決められた役割に従って参加するものとする。また、役員以外のすべての参加者も円滑な運営がされるように協力すること。

□ 駐車場(厳守してください)

三菱電機鎌倉体育館については各チーム1台のみです。三菱電機大船体育館については駐車不可です。

市立大船体育館については各チーム2台のみです。

各会場とも指定台数以外の車は試合前後に関わらず、施設内に乗り入れできません。

また、自転車、バイクの駐車については台数を削減し、施設の邪魔にならないよう駐車してください。

□ ゴミ・タバコ・忘れ物等

昨今の社会情勢等を鑑みて、大会会場での喫煙は体育館内、敷地内及び敷地に隣接する一般道路も含め大会中は全面禁止といたします。各チーム内で周知徹底を図ってください。

また、弁当・ペットボトル等のゴミは必ず持ち帰ること。(違反があったチームは次回大会は参加不可とします)

会場での忘れ物を協会が預っている場合、大会終了時までには連絡がないものは処分させていただきます。

★ 各チームが行なう事項 ★

□ コート主任

コート主任になったチームは各試合終了時に両ベンチに忘れ物がないか確認すること。また、スコアを会場に掲示されている対戦表に書き入れること。

各日の第一試合開始時にコート主任になっているチームはコート設営を行い、開始時間が遅れないように管理すること。また、各日とも最終試合終了時にコート主任になっているチームはコートの撤収・清掃を行い、会場責任者の確認を得た上で会場を出ること。

□ コートの設営・撤収・清掃

第1試合のチーム(審判・オフィシャルにあたっているチームも含む)はコート主任の指示に従い、コートの設営を行なうこと。また最終試合のチーム(審判・オフィシャルにあたっているチームも含む)はコート主任の指示に従い、コートの撤収・清掃を行なうこと。ゴミ等の持ち帰りを各チームで徹底してください。

□ 審判・テーブルオフィシャル

競技スケジュール表に従って各チームが分担して行う審判・テーブルオフィシャル等は責任を持って対応すること。また、審判はレフリー・カッター及び黒色の長スボン(ジャージ可、短パン等は不可)を着用すること。

★ リーグ内での勝敗の決め方 ★

勝ち点制度を取るものとし、勝ち点が多いほど上位とする。

勝利(不戦勝を含む)	3点
引分け及びトーナメント戦の延長終了後のフリースローでの決着による敗戦	2点
敗戦(規則31条:プレイヤーの数が1人になった場合のゲーム終了を含む)	1点
不戦敗	0点
定められた審判・テーブルオフィシャル等を欠席した場合	-1点

但し、勝ち点が同点となった場合は、つぎのとおりとする。

(延長終了後における勝敗決定のためのフリースローは得点に含まない。)

例1: 3チームの勝ち点が並んだ場合

	A	B	C	総得点	総失点	得失点差	勝ち点
Aチーム	/	80○50	40●50	120	100	20	4
Bチーム	50●80	/	90○30	140	110	30	4
Cチーム	50○40	30●90	/	80	130	△50	4

○勝ち ●負け

3チーム中得失点差が一番大きいチーム(例1ではBチーム)が1位とする。

(得失点差が同点の場合は、①直接対決での勝敗②総得点の多い方③総失点の少ない方の順に判断を行なう。)

例2: 2チームの勝ち点が並んだ場合

	D	E	F	総得点	総失点	得失点差	勝ち点
Dチーム	/	80○30	0×20	80	50	30	3
Eチーム	30●80	/	50○30	80	110	△30	4
Fチーム	20◎ 0	30●50	/	50	50	0	4

○勝ち ●負け ◎引分け

2チームの直接対決の結果で決める。(例2ではEチームが1位とする。)

(直接対決が引分けの場合は、①得失点差が大きい方②総得点の多い方③総失点の少ない方の順に判断を行なう。)

例3: 全チームが引分けの場合

①得失点差が大きい方②総得点の多い方③総失点の少ない方の順に判断を行なう。

すべてのチームが気持ちよく参加できるように
みなさんのご協力をお願いします。